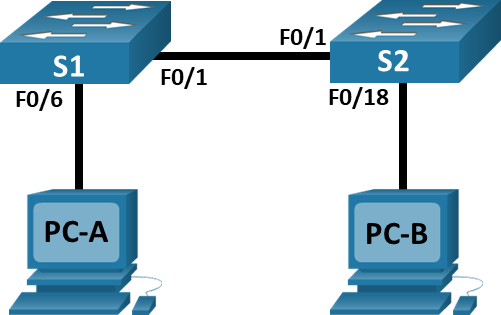


**Packet Tracer - Configuração básica do switch e do dispositivo final - Modo Físico**

# Topologia



# Tabela de endereçamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dispositivo** | **Interface** | **Endereço IP** | **Máscara de Sub-Rede** |
| **S1** | VLAN 1 | 192.168.1.1 | 255.255.255.0 |
| **S2** | VLAN 1 | 192.168.1.2 | 255.255.255.0 |
| **PC-A** | NIC | 192.168.1.10 | 255.255.255.0 |
| **PC-B** | Placa de rede | 192.168.1.11 | 255.255.255.0 |

*Blank Line - no additional information*

# Objetivos

**Parte 1: Configurar a topologia de rede (somente Ethernet)**

**Parte 2: Configurar hosts PC**

**Parte 3: Configurar e verificar configurações básicas de switch**

# Histórico/cenário

Nesta atividade do modo físico do Packet Tracer (PTPM, Packet Tracer Physical Mode), você construirá uma rede simples com dois anfitriões e dois switches . Você também vai definir configurações básicas, inclusive nome de host, senhas locais e banner de login. Use os comandos **show** para exibir a configuração em execução, a versão do IOS e o status da interface. Use o comando **copy** para salvar as configurações de dispositivo.

Neste laboratório, você aplicará endereços IP aos PCs para permitir a comunicação entre esses dois dispositivos. Use o utilitário **ping** para verificar a conectividade.

**Packet Tracer - Configuração básica do switch e do dispositivo final - Modo Físico**

# Instruções

## Parte 1: Configurar a topologia de rede

Ligue os PCs e ligue os dispositivos de acordo com a topologia. Para selecionar a porta correta em um switch, clique com o botão direito do mouse e selecione **Inspecionar Frente**. Use a ferramenta Zoom, se necessário. Flutue o mouse sobre as portas para ver os números das portas. O Packet Tracer marcará as conexões corretas do cabo e da porta.

1. Existem vários switches, roteadores e outros dispositivos na **prateleira.** Clique e arraste os switches **S1** e **S2** para o **Rack.** Clique e arraste dois PCs para a **tabela.**
2. Ligue os PCs.
3. No **cabo Pegboard**, clique em um cabo **Cross-Over de cobre** . Clique a porta **FastEtherNet0/1** em **S1** e clique então a porta **FastEtherNet0/1** no **S2** para conectá-los. Você deve ver o cabo que conecta as duas portas.
4. No **cabo Pegboard**, clique em um **cabo reto de cobre**. Clique a porta **FastEtherNet0/6** em **S1** e clique então a porta **FastEtherNet0** no **PC-A** para conectá-los**.**
5. No **cabo Pegboard**, clique em um **cabo reto de cobre**. Clique a porta **FastEtherNet0/18** em **S2** e clique então a porta **FastEtherNet0** no **PC-B** para conectá-los.
6. Inspecionar visualmente as conexões de rede. Inicialmente, quando você conecta dispositivos a uma porta de comutação, as luzes de link serão âmbar. Depois de um minuto ou mais, as luzes do link ficarão verdes.

## Parte 2: Configurar os hosts PC

Configure informações de endereço IP estático nos PCs de acordo com a **Tabela de Endereçamento.** a. **PC-ADesktopIP ConfigurationPC-A**.

1. **PC-A**
2. **PC -B, Tabela de endereçamento .**
3. **PC-ADesktopComando Prompt.ipconfig /all** para verificar as configurações. e. **ping 192.168.1.11**.

Packet Tracer PC Command Line 1.0

C:\> **ping 192.168.1.11**

Pinging 192.168.1.11 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time<1ms TTL=128

Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time<1ms TTL=128

Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time<1ms TTL=128

Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.11:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\ >

**Packet Tracer - Configuração básica do switch e do dispositivo final - Modo Físico**

## Parte 3: Configurar e verificar configurações básicas do switch

1. No **cabo Pegboard**, clique um cabo **do console** . Conecte o cabo do console entre S1 e PC-A.

***TerminalPC-ADesktopTerminalSwitch>enable****Abrir a janela de configuração de IP*

1. **Switch>Switch#Switch(config)#**Dê ao switch um nome de acordo com a **Tabela de**

**Endereçamento**.Digitar senhas locais. Use **class** como a senha EXEC privilegiada e **cisco** como a senha para acesso ao console.

1. Configure e habilite a interface VLAN 1 de acordo com a **Tabela de Endereçamento.**
2. Configurar um banner MOTD apropriado para avisar sobre o acesso não autorizado.
3. Salve a configuração Display the current configuration.
4. Exibir a versão do IOS e outras informações úteis do switch.
5. Exibe o status das interfaces conectadas no switch.

*Feche a janela de configuração.*

1. Repita as etapas anteriores para o Switch S2. Registrar o status de interface das interfaces a seguir.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Interface** | **S1 Status** | **S1 Protocol** | **S2 Status** | **S2 Protocol** |
| F0/1 | **UP** | **UP** | **UP** | **UP** |
| F0/6 | **UP** | **UP** | **DOWN** | **DOWN** |
| F0/18 | **DOWN** | **DOWN** | **UP** | **UP** |
| VLAN 1 | **UP** | **UP** | **UP** | **UP** |

*Blank Line - no additional information*

1. De um PC, ping S1 e S2. Os pings devem ser bem-sucedidos.
2. De um interruptor, sibile **PC-A** e **PC-B**. Os pings devem ser bem-sucedidos.

# Perguntas para reflexão

Por que algumas portas FastEthernet nos switches estão ativas e outras estão inativas?

Porque as que estão ativas, são conectadas com cabo recebendo e enviando os dados.

O que pode impedir que um ping seja enviado entre os PCs?

Perca de dados muito grande, muitas vezes devido a distância demasiada que o cabo foi puxado.

*Fim do documento*